

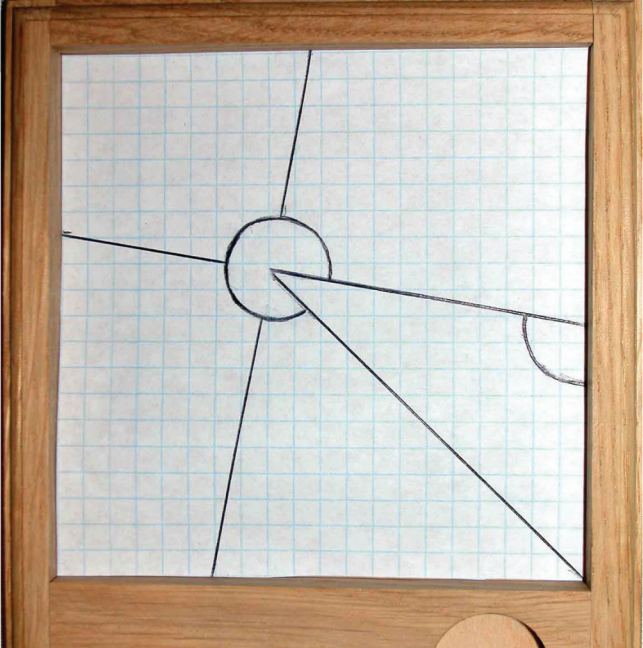


Владимир Иванович Красноухов – самый известный изобретатель головоломок в России.

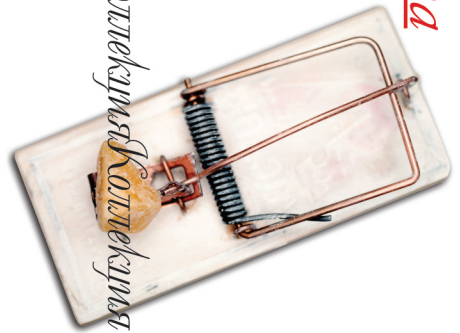
Им создано более ста пятидесяти “умных игрушек”. В 2007 году на съезде любителей головоломок в Австрии Владимир показал свою последнюю разработку “Сыр в мышеловке”, которую вы видите на фотографии.

В коробочку уложены пять пластинок, напоминающих кусочки сыра благодаря круглым вырезам в углах. Рядом, в специальном углублении, лежит круглая фишка. Задача состоит в том, чтобы поместить фишку внутрь коробошки между пятью пластинками. Ясно, что для этого пластинки нужно каким-то образом переложить.

(Продолжение см. на с.55 внутри журнала)



Мышеловка Владимира Красноухова



ЧЕЛОВЕК БЕРЕТ РЕВАНШ У КОМПЬЮТЕРА

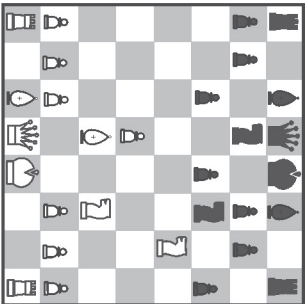
Заканчиваем наш небольшой обзор художественной литературы, посвященной шахматам. Все упомянутые до сих пор литературные произведения относятся к XX веку, причем даже не к его концу. Но вот два бестселлера, которые появились совсем недавно, в начале XXI века.

Первый – роман «Фламандская доска» популярного испанского писателя Аурро Перес-Реверте. Это парадоксальный детектив с головокружителями сюжетом. Ключом к разгадке жестоких преступлений служит картина, на которой изображена позиция из шахматной партии, причем, оказываясь, за каждую сделанную фигуру заплачено человеческой жизнью. Чтобы расставить все точки над «i», предстоит разобраться, как развивалась партия. Роман служит блестящей иллюстрацией раздела шахматной композиции, который называется ретроградным анализом.

Прежде чем говорить о втором шахматном бестселлере, надо вспомнить ближайшую историю. Еще не так давно в фантастической литературе была популярной тема борьбы человека с компьютером, безлового разума с электронным. В наши дни эта тема перешла из области фантастики в реальность. Напомним, что в 1997 году впервые в истории машина победила в серьезном матче самого чемпиона мира. Программиста «Дип Блю» одержала победу над Гарри Каспаровым со счетом 3,5 : 2,5. Вот шестая, заключительная партия исторического поединка.

«Дип Блю» – Каспаров

Защита Каро-Канн



1. e4 e6 2. d4 d5 3. ♖c3 de 4. ♖:e4 ♗d7 5. ♖g5 ♖f6 6. ♗d3 e6 7. ♗f3. В этой позиции черные автоматически выводят слона – 7... ♗d6 и после 8. ♗e2 отбрасывают коня – 8...b6, получая прочную позицию. 7...b6?

Ход крайней пешкой весьма сомнителен, он позволяет белым при помощи

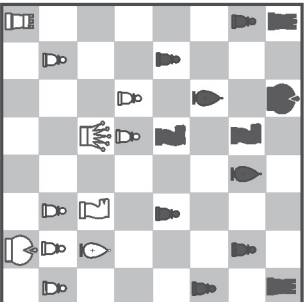
ШАХМАТНАЯ СТРАНИЧКА

жесты коня развить грозную атаку.

После партии Каспаров утверждал, что машина еще не созрела для таких решений, ведь белые получают за фигуру всего одну пешку: что-то тут не так! Но удар на e6 относится к разряду дебютных ходов, которые закладываются в компьютер заранее. Во всяком случае, эта позиция предлагалась разным программам, и многие били на e6.

8. ♗:e6! При слоне на d6 эта жертва некорректна: во-первых, у белых нет подходящего поля f4 для слона, а во-вторых, король уютно располагается на f8. 8 ... ♗c7 9. 0-0 fe 10. ♗g6+ ♗d8 11. ♗f4 b5. Понятно желание черных обеспечить коню удобную стоянку на d5, пренебрегая c2-c4. Но теперь у них возникают новые проблемы – не только в центре доски, но и на ферзевом фланге. 12. a4! ♗b7 13. ♖e1 e4 d5 14. ♗g3 e6 e8 15. ab e6 16. ♗d3! ♗e6 17. ♗f5 e7. Не спасает 17... ♖b4 18. ♗c3 e7 b7 19. ♖:e6 ♗d8 20. d5 ♗:d5 21. ♖:e6 ♗d8 20. ♗c3 ♗:c7 ♗:c7 19. ♖:e6 ♗d8 20. ♗c3 ♗d8 21. ♖e5 ♖b8 22. ♗e4. 18. ♖:e7 ♗:e7 19. c4. Черные сдались.

Фантастика! В решающей партии шахматный король не продвинулся и двадцати ходов, причем это минимально. Длилась всего час с небольшим. Формально на доске примерное мате-



риальное равенство, но Каспаров прекрасно понимал, что для машины это положение – просто детская задача. После 19... ♖b4 20. ♗:f5 bc 21. ♖e5 или 19...bc 20. ♗:c4 ♖b4 (20... ♗b7 21. ♗a6×1) 21. ♖:e1 ♖e8 22. ♖b4 ♖b6 23. ♗f7 ♖6d5 24. ♖:f5 ♗d8 25. ♖:g7 его позиция разваливалась как карточный домик.

Матч-реванш робот играть отказался, но благодаря фантазии популярного французского писателя Бернарда Вербера, герой его романа «Последний секрет» Сэмюэль Феннш встречается с «Дип Блю», точнее с его потомком, чтобы отомстить за Гарри...

В огромном, обитом войлоком зале дворца Кинских фетишистай человек в розовых очках борется с компьютером «Дип Блю IV» за звание чемпиона мира. ... Поединок длится уже почти

неделю. Никому не известно, день сейчас или ночь. У человека и машины счет равенный. 2,5 : 2,5. Кто сегодня одержит верх, тот и чемпион. Сувеничная рука зашевелилась. Робот делает ход конем. «Шах!» – появилась надпись на экране «Дип Блю IV». Шум в зале. Сильный падеж нажимают на кнопки часов. Те отсчитывают секунды, напоминая человеку в розовых очках, что время против него.

...Машина сообщает, как быстрее нанести решающий удар. Сравнивает ситуацию с миллионами уже внесенных в нее. Проверяет и взвешивает все варианты, «Дип Блю IV» своей механической рукой передвигает ладью на крайнее поле. Так-так, так-так, – говорят часы. Наконец, Феннш делает ответный ход. Палец нажимает на кнопку, чтобы перевернуть время в лагерь противника. Тишина становится гнетущей. Время останавливается.

«Шах и мат», – произносит Феннш. Компьютер убеждается, что ладья нет, затем медной рукой кладет своего короля на бок в знак покорности.

...В такие безумные апокалипсичные переходят в неистовую ораву. Созмозь Феннш победы! компьютер «Дип Блю IV», который до этого момента сохранял звание чемпиона мира! Организаторы матча предоставляют слово Феннш.«Если бы вы знали, как я счастлив! Да, теоретически компьютер сильнее человека, потому что у него нет души. От выигрывать он не чувствует ни радости, ни гордости. Проиграв его не расстраивает и не разочаровывает. Он не испытывает жажды мести, всегда сконцентрирован, без усилий использует все свои возможности. Вот почему компьютеры до сих пор неизменно обыгрывали людей. – Доктор Феннш улыбается и продолжает. – У компьютера нет души, но у него нет и мотива. «Дип Блю IV» знал, что в случае победы ему не дадут лишнего электричества или прогормонного обеспечения. Но он и не боялся, что его выключат в случае проигрыша. В то время как у меня был мотив! Я хотел взять реванш у робота за неудачу экс-чемпиона мира Леониды Кининского, проигношдирую здесь же год назад, когда он уступил «Дип Блю III», и, кроме того, мечтал отомстить за Гарри Каспарова, победившего «Дип Блю» в 1997 году... Сегодняшнее событие я рассматриваю как перевод от не только для этих игроков, но и для всего человечества в целом».

Е.Тук